

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.7.1 Use Case Model	15
Gambar 2.7.2 Class Diagram	16
Gambar 2.7.3 Sequence Diagram	17
Gambar 2.7.4 Activity diagram sederhana.....	17
Gambar 2.7.5 <i>Component</i> Diagram	18
Gambar 2.7.7 <i>Package</i> Diagram	19
Gambar 2.8 Tahapan dari model waterfall.....	20
Gambar 2.11 Kerangka Pemikiran.....	26
Gambar 3.2.2 Struktur organisasi	30
Gambar 3.1 Proses Bisnis yang Sedang Berjalan.....	31
Gambar 4.3.2 Activity Diagram – Proses bisnis usulan.....	37
Gambar 4.3.1 Use Case Usulan	39
Gambar 4.3.3 Class Diagram	40
Gambar 4.3.4.1.1 Activity Diagram Admin – Login	40
Gambar 4.3.4.1.2 Activity Diagram Admin Dan Mahasiswa – Lihat Informasi UKM Band	41
Gambar 4.3.4.1.3 Activity Diagram Admin Dan Mahasiswa – Input Dan View Jadwal Live Music	41
Gambar 4.3.4.1.4 Activity Diagram Admin Dan Mahasiswa – Input Dan View Agenda Acara UKM Band	42
Gambar 4.3.4.1.5 Activity Diagram Admin Dan Mahasiswa – Upload Dokumentasi Acara	42
Gambar 4.3.4.2.1 Activity Diagram Mahasiswa – Guest Mode.....	43
Gambar 4.3.4.2.2 Activity Diagram Mahasiswa – Login.....	43
Gambar 4.3.4.2.3 Activity Diagram Mahasiswa – Registrasi	44
Gambar 4.3.4.2.4 Activity Diagram Mahasiswa Dan Admin – Request Lagu	44

Gambar 4.3.4.2.5 Activity Diagram Mahasiswa – Posting Komentar	45
Gambar 4.3.4.2.6 Activity Diagram Mahasiswa – Forum Chat	45
Gambar 4.3.5.1.1 Sequence Admin – Login	46
Gambar 4.3.5.1.2 Sequence Admin – Input Jadwal Live Musik	46
Gambar 4.3.5.1.3 Sequence Admin – Input Dan View Informasi UKM Band	47
Gambar 4.3.5.1.4 Sequence Admin – Input Dan View Agenda Acara	47
Gambar 4.3.5.1.5 Sequence Admin – upload dokumentasi Acara	48
Gambar 4.3.5.2.1 Sequence Mahasiswa – Login	48
Gambar 4.3.5.2.2 Sequence Mahasiswa – Lihat Jadwal Live Musik	49
Gambar 4.3.5.2.3 Sequence Mahasiswa – Dokumentasi Acara	49
Gambar 4.3.5.2.4 Sequence Mahasiswa – Lihat Agenda	50
Gambar 4.3.5.2.5 Sequence Mahasiswa – Lihat Informasi	50
Gambar 4.3.5.2.6 Sequence Mahasiswa – Request Lagu	51